



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DELLA REPUBBLICA
DI SAN MARINO

DSU
DIPARTIMENTO
DI SCIENZE UMANE

TDA
labs

TDA labs

Il gioco da tavolo nel doposcuola specialistico

SPINOFF CORSO DI ALTA FORMAZIONE
PER TECNICO DELL'APPRENDIMENTO

11 – 12 aprile



COSA SONO I TDA LABS?

Sono laboratori dedicati all'aggiornamento e alla specializzazione dei Tecnici dell'Apprendimento e di altre figure professionali che lavorano per un'educazione inclusiva ed efficace.

OBIETTIVI DEL CORSO

- > Fornire ai partecipanti un modello operativo replicabile nei contesti di doposcuola specialistico
- > Sviluppare competenze professionali nella scelta e gestione del gioco da tavolo
- > Allenare uno sguardo osservativo consapevole durante l'attività ludica
- > Favorire il trasferimento delle competenze acquisite nella pratica educativa quotidiana

PERCHÈ PARTECIPARE

- > Opportunità di crescita professionale
- > Acquisizione di un modello operativo per l'uso del gioco in contesti educativi
- > Sviluppo di criteri pratici e strumenti per la scelta, l'adattamento e l'uso dei giochi nel lavoro educativo quotidiano
- > Maggiore consapevolezza osservativa

UNISCITI A NOI PER SCOPRIRE IL POTERE EDUCATIVO DEL GIOCO DA TAVOLO, DOVE STRATEGIA, RELAZIONE E APPRENDIMENTO SI INCONTRANO PER CREARE ESPERIENZE FORMATIVE COINVOLGENTI ED EFFICACI

ISCRIZIONI **ENTRO IL 6 APRILE 2026.**
SOLO **25 POSTI DISPONIBILI.**



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DELLA REPUBBLICA
DI SAN MARINO

DSU
DIPARTIMENTO
DI SCIENZE UMANE

TDA
labs

TDA labs

Il gioco da tavolo nel doposcuola specialistico

TDA Labs, spinoff del corso per Tecnico dell'Apprendimento per DSA e altri BES, sono laboratori dedicati all'aggiornamento e alla specializzazione dei Tecnici dell'Apprendimento e di altre figure professionali che lavorano per un'educazione inclusiva ed efficace.

OBIETTIVO

Il laboratorio offre un modello operativo replicabile per il doposcuola specialistico, sviluppando competenze nella scelta e gestione del gioco da tavolo.

DIREZIONE SCIENTIFICA

Dott.ssa Silvia Stefanelli

DOCENTE

Dott.ssa Alice Guardigli

QUOTE DI ISCRIZIONE

Quota intera → €190

Quota insegnanti RSM → €115

POSTI DISPONIBILI

Il numero di posti disponibili è pari a 25.

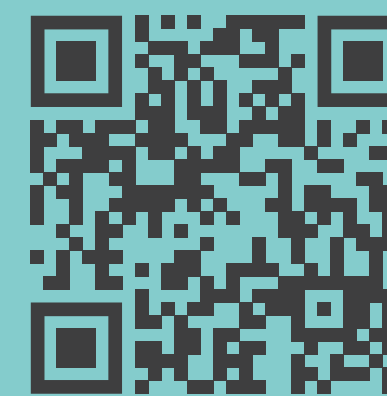
Il laboratorio sarà attivato con un numero minimo di partecipanti.

LUOGO

Dipartimento di Scienze Umane
Viale Onofri 87, San Marino Città

ISCRIVITI ORA

Inquadra il qrcode



Programma dell'evento

SABATO

ORE 9:00 – 13:00

- > Accoglienza e creazione del gruppo
- > Introduzione al laboratorio
- > Gioco di apertura
- > Introduzione teorica al gioco
- > Prima esperienza di gioco guidata

ORE 14.00 - 18.00

- > Il gioco nel doposcuola
- > Il gioco come palestra per le funzioni esecutive
- > Criteri per la scelta del gioco
- > Seconda esperienza di gioco guidata

11 – 12 aprile

DOMENICA

ORE 9:00 – 13:00

- > Gestire della criticità durante il gioco
- > Gioco, scuola e metodo di studio
- > Confronto finale tra professionisti

INFO

Per maggiori informazioni scrivere a dsu@unirmsm.sm